

RUINS RULEBOOK

Дополнение «Руины» - не самостоятельная игра. Для игры понадобится «51st state» или «The New Era» (с дополнением «Winter» или без него).

В комплект входят: 2 карты лидеров, 30 карт локаций, 7 карт мгновенных действий, 1 специальная карта и правила.



Обратите внимание: С помощью специальной карты вы можете создать свою локацию

Совмещение дополнения с базовыми играми:

51st State

Замешайте карты в одну колоду.



Не обращайте внимания на дистанции атаки/соглашения - они используются только в «The New Era».

Обратите внимание: Некоторые значки-иконки игры «51st State» заменены новыми, используемыми в игре «The New Era».

Жетоны контактов



Действия контакта



Победные очки



The New Era

Найдите в колоде следующие карты: **Parliament, Sheriff Barnes, Reverent Artax** и уберите их обратно в коробку. Остальные карты замешайте с колодой игры «The New Era».

51st State / New Era + Winter

Если вы замешиваете дополнение «Ruins», игры «51st State»/«The New Era» и дополнение «Winter», то из всех колод нужно убрать лидеров, карты мгновенных захватов и сотрудничества. Они разбиваются по типам на колоды следующим образом:

- Карты лидеров разделяются на две колоды по шесть карт (только одна колода для игры «The New Era»);
- Случайные 6 карт мгновенного захвата;
- Случайные 6 карт мгновенного сотрудничества.

Остальные мгновенные карты захвата/сотрудничества в игре не используются, уберите их в коробку и не подглядывайте.

Новые типы карт и символы

У новых локаций есть новые свойства:



Верхняя карта из сброса



Это свойство даёт возможность игроку иметь еще одного лидера

Локации с постоянным доступом к производству



(New York Harbor, Police Precinct, Police Patrol, New York, Factory, Manhattan)

У таких карт есть значок нескольких работников чуть выше иллюстрации. Соперники могут неоднократно посылать своих рабочих на подобные локации и не отмечают их жетоном своей фракции. Прочие правила отправки рабочих на локации соперника остаются теми же - не больше трёх в сумме, нельзя отправить рабочих к игроку, который спасовал и т.д.

Локации с производством и складом



У таких локаций 2 свойства: они позволяют складировать ресурсы, чтобы они не сбрасывались в фазу очистки, и если в фазу производства склады полны, срабатывает второе свойство и это приносит какую-то выгоду.

Складирование ресурсов или работников не занимает ход, но может быть осуществлено только в фазу действия, подсчёта ПО или очистки.

Обратите внимание: у подобных карт изменена дистанция атаки / защиты. Так и должно быть: их просто сложнее захватить.

Flea Market - Хранит 3 любых ресурса. Если в фазу производства склад полон, игрок получает 1 ПО.

Marauders - Хранит 3 пистолета. Если в фазу производства склад полон, игрок получает жетон присоединения (дистанция 3).

New Railway - Хранит 3 шестерёнки. Если в фазу производства склад полон, игрок получает жетон присоединения (дистанция 2)

Craftsmen - Хранит 2 рабочих. Если в фазу производства склад полон, игрок получает универсальный ресурс.

Hidden Warehouse - Хранит по 1 единице шестерёнок, пистолетов и канистр. Если в фазу производства склад полон, игрок получает 2 ПО.

Pony Express - Хранит 3 канистры. Если в фазу производства склад полон, игрок тянет 1 карту из колоды.

Construction site - Хранит 3 кирпича. Если в фазу производства склад полон, игрок получает жетон реконструкции.

Новые лидеры

Лидеры дополнения «Ruins», в отличие от лидеров игры «51st State», не приносят дополнительных ПО. У них особые свойства, сокращающие дистанцию локаций для захвата/сотрудничества на 1.



Sheriff Barnes - сокращает дистанцию захвата на 1.

Reverent Artax - сокращает дистанцию сотрудничества на 1.

Например, если у игрока на столе лежит **Sheriff Barnes** и он хочет захватить локацию на дистанции 2, для него такая локация имеет дистанцию 1. Если он хочет захватить локацию с дистанцией 1, он захватывает её бесплатно. Это считается действием, то есть на это тратится ход, но ни жетонов контакта, ни ресурсов не требуется.

Новые карты мгновенных действий



Новый тип карт мгновенного действия позволяет получать карты из колоды.

Border Guard - возьмите 2 карты из колоды.

Caravan - либо возьмите три карты из колоды и выберите одну из них, сбросив остальные, либо возьмите 2 верхние карты из сброса (сперва возьмите две, потом сбросьте **Caravan**).

Дополнительное описание карт

Свойства локаций с производством

Broadcasting Station – за каждые 2 ПО, полученные во время фазы производства, игрок получает 1 ПО и 1 рабочего.

Iron Harbor – За каждые три ресурса любого типа, полученных во время фазы производства, игрок получает 1 ПО.

Supply Warehouses – За каждые пять ресурсов любого типа, полученных во время фазы производства, игрок получает 2 ПО.

Slave Trader – За каждые 6 рабочих, полученных во время фазы производства, игрок получает 2 ПО.

Lustful Robbers – За каждые 2 карты, полученные во время фазы производства, игрок получает 2 ПО.

Обратите внимание: эти локации не сбрасываются в момент присоединения, в отличие от остальных карт с производством.

Pete's District – если у игрока есть как минимум 3 соглашения, он получает 1 ПО и тянет карту из колоды.

Обратите внимание: ПО, полученные путём мародёрства и соглашений, помещаются на Базу, а ПО, произведённые локациями, остаются на локациях с применением «правила трех». Если на карте есть 3 жетона ПО, больше она ПО не производит. Если при этом она производит что-то ещё, но лимит ПО достигнут, она продолжает производить всё, кроме ПО.

Свойства локаций с особенностями

Borgo's Deathboard – после каждого успешного действия сотрудничества игрок получает 1 ПО.

Pete's Newsletter – после каждого успешного действия сотрудничества игрок получает 1 ПО.

Parliament – игрок, контролирующий локацию **Parliament**, может иметь 2-х лидеров одновременно. Второй лидер играет и заменяется так же, как и первый. Если у игрока 2 лидера, а **Parliament** захвачен или реконструирован, необходимо сразу же сбросить одного из лидеров. Ресурсы и/или ПО с этого лидера перемещаются на базу.

Свойства локаций с действиями

Fallout Shelter – сбросьте жетон захвата с дистанцией минимум 3 и заберите 1 ПО и 1 рабочего у выбранного соперника. ПО можно забирать только с Базы, после чего жетон помещается на **Fallout Shelter** («правило трёх» работает). Если у соперника нет ПО или на **Fallout Shelter** уже лежат три жетона, можно просто забрать 1 рабочего.

Peacemaker – сбросьте 1 соглашение у выбранного игрока и получите 1 ПО.

Migrants – сбросьте карту из руки, чтобы взять верхнюю карту из сброса. Сперва берёте, потом сбрасываете.

Tommy's Motel – сбросьте любой ресурс и карту из руки, чтобы вытянуть три карты из колоды, взять одну и сбросить оставшиеся две.

Engineers Team – сбросьте любой ресурс, чтобы взять верхнюю карту из сброса.

Порядок получения карт из сброса

Иногда может случиться, что различные действия влияют на карты, забираемые из сброса.

Во время производства

» Если более одного игрока тянут карты из сброса, они делают это по часовой стрелке, начиная с 1-го игрока.

» Если игрок тянет карту из сброса в результате мародёрства или соглашения, то сперва берутся карты из сброса, а уже потом сбрасывается захваченная локация.

В «The New Era»

» Если захвачена локация типа **Traveling Prison** или **Engineers Team**, то сперва карты из сброса тянет атакующий, а потом защищающийся.

Обратите внимание: сброс можно посмотреть в любой момент.

КОНКУРС!

У вас есть пустая карта, так что можете создать свою Локацию. Если хотите, чтобы мы напечатали её в следующих дополнениях, присылайте свои идеи по адресу portal@portalgames.pl. Каждый может присылать сколько угодно идей, но свяжемся мы только с теми, чьи идеи сочтём интересными. Если мы напечатаем вашу карту, то вы получите любую игру из нашего каталога в виде подарка.

Автор игры:

Ignacy Trzewiczek

Правила игры:

Łukasz Piechaczek

Дизайн упаковки:

Maciej Mutwil

Дизайн карт:

Piotr Foksovicz, Mariusz Gandzel, Daniel Grzeszkiewicz, Mateusz Bielski, Agnieszka Osipa, Michał Sztuka

Дизайн правил игры:

Maciej Mutwil

Издатель:

Portal Games, ul. Św. Urbana 15; 44-100 Gliwice tel/fax. (32) 334 85 38
www.portalgames.pl, e-mail: portal@portalgames.pl

Спасибо:

Arti, Zachi, Robert Ciombor, WRS, Veridiana, Daniel VandenBurg.

